

## Описание функций SHTRusb.dll

### **bool WINAPI SHTR\_OpenDevice(void);**

Открывает устройство с именем "Shutter".  
Возвращает true, если устройство успешно открыто.

### **bool WINAPI SHTR\_CloseDevice(void);**

Закрывает устройство.  
Возвращает true, если операция завершена успешно.

### **void WINAPI SHTR\_GetLastError(LPCSTR &lpcStr);**

Возвращает указатель на строку, содержащую имя последней ошибки.  
Если ошибки не было, строка будет пустая.

### **bool WINAPI SHTR\_GetInfo(LPCSTR &lpcStr);**

Возвращает указатель на строку, содержащую имя устройства "Shutter".  
Возвращает true, если операция завершена успешно.

### **bool WINAPI SHTR\_Set(unsigned char s);**

Управление выходами.  
Бит s.0 = 0 – выход 1 выключен; s.0 = 1 – выход 1 включен.  
Бит s.1 = 0 – выход 2 выключен; s.1 = 1 – выход 2 включен.  
Бит s.2 = 0 – выход 3 выключен; s.2 = 1 – выход 3 включен.  
Бит s.3 = 0 – выход 4 выключен; s.3 = 1 – выход 4 включен.  
Возвращает true, если операция завершена успешно.

### **bool WINAPI SHTR\_Get(unsigned char &s);**

Чтение состояния выходов.  
Бит s.0 = 0 – выход 1 выключен; s.0 = 1 – выход 1 включен.  
Бит s.1 = 0 – выход 2 выключен; s.1 = 1 – выход 2 включен.  
Бит s.2 = 0 – выход 3 выключен; s.2 = 1 – выход 3 включен.  
Бит s.3 = 0 – выход 4 выключен; s.3 = 1 – выход 4 включен.  
Возвращает true, если операция завершена успешно.

### **bool WINAPI SHTR\_GetSN(LPCSTR &lpcStr);**

Чтение серийного номера.  
Возвращает указатель на строку, содержащую серийный номер микросхемы FT232RL. Серийный номер содержит 8 символов (цифры и буквы).  
Возвращает true, если операция завершена успешно.